

PROCURADORIA GERAL DE JUSTIÇA  
Diretoria Geral  
Escritório de Projetos / Departamento de Planejamento e Gestão

## BRAINSTORMING

Qual o objetivo?



O objetivo principal é obter a participação de um determinado grupo em um processo de identificação e produção de um maior número de ideias possíveis sobre um problema particular e necessariamente real, no qual, afim, ser solucionado.

### Regras de **Brainstorming**

**1** Uma conversa  
por vez.

Encoraje as  
ideias doidas. **4**

Não faça  
críticas nem  
julgamentos. **7**

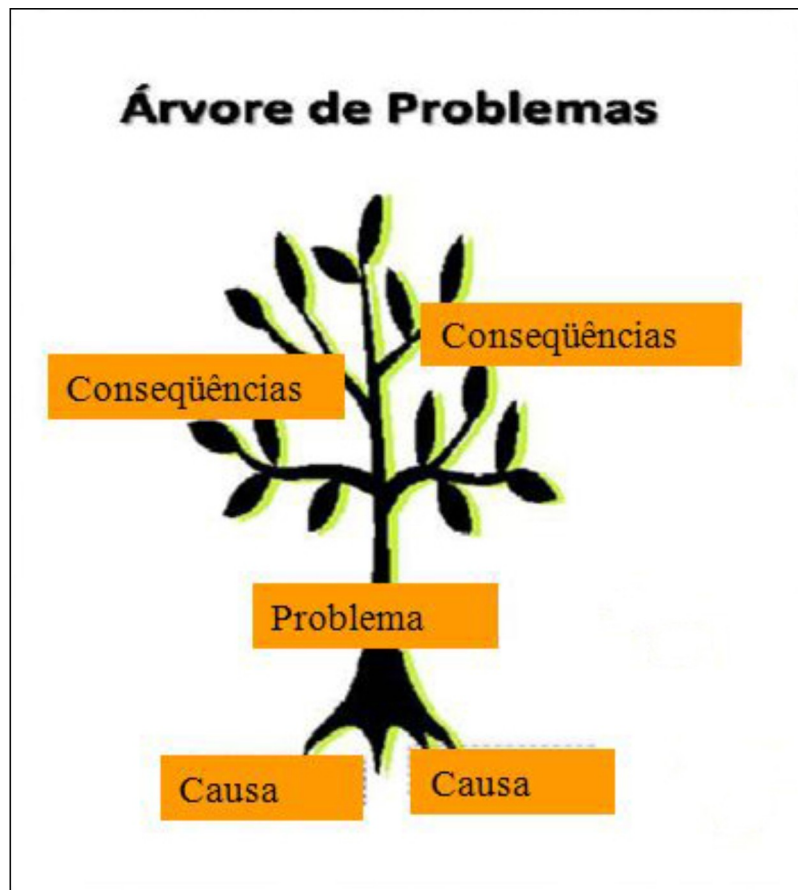
**6** Mantenha o foco.  
Fique no assunto proposto.

**Seja visual. 5**

Construa sobre a  
ideia dos outros. **3**

Quantidade importa. **2**  
Procure criar o máximo de ideias possíveis.

PROCURADORIA GERAL DE JUSTIÇA  
Diretoria Geral  
Escritório de Projetos / Departamento de Planejamento e Gestão



## PASSOS PARA CONSTRUINDO A ÁRVORE DE PROBLEMAS

- Crie o tronco da árvore listando no tronco o PROBLEMA CENTRAL
- Identifique os EFEITOS/CONSEQUÊNCIAS gerados pela situação-problema, ilustrando a copa da árvore
- Identifique as CAUSAS da situação-problema, ilustrando a raiz da árvore
- Revise as cadeias de causa/efeito testando sua lógica
- Selecione as causas mais relevantes e de alcance da instituição que devem ser trabalhadas nos objetivos do projeto

PROCURADORIA GERAL DE JUSTIÇA  
Diretoria Geral  
Escritório de Projetos / Departamento de Planejamento e Gestão



- A árvore de objetivos e o diagnóstico são a base para se efetuar a definição das alternativas de intervenção do projeto.
- Para elaborá-la revise cada problema (negativo) e converta-o em um objetivo (positivo) realista e desejável. Selecione apenas aqueles que estão ao alcance da instituição.